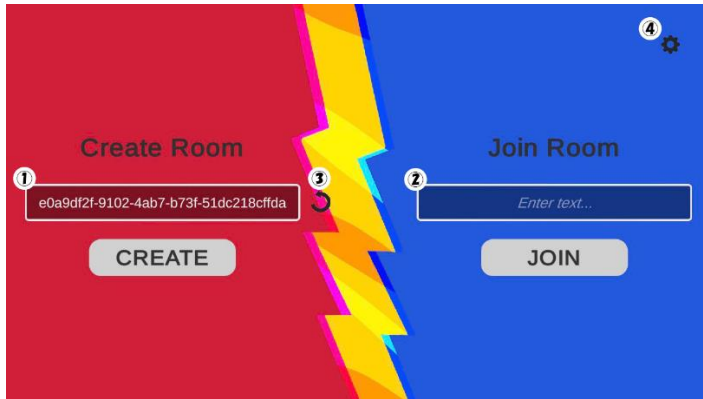


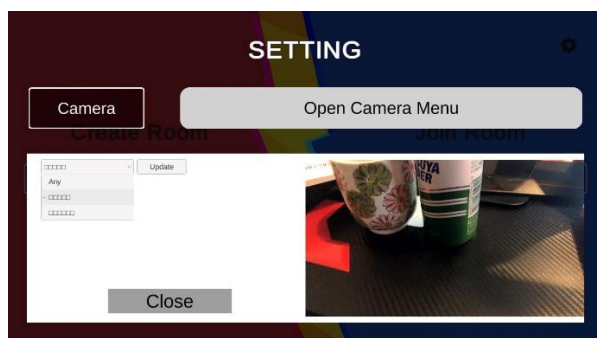
SDSapp 説明書

メイン画面紹介



- ① 自分が作る部屋コード（対戦部屋番号）が表示されます。
タップすると、コードをコピーできる状態になるので、ラインやディスコードなどのアプリにペーストして、対戦相手に送信しましょう。
送信できたら「CREATE」をクリックして対戦ルームを作成し、先に部屋に入って相手を待ちましょう。
- ② 対戦相手から部屋コードを受け取った場合には、それをコピーしてこちらの枠にペーストしましょう。
その後「JOIN」をタップすると、対戦ルームに入れます。
- ③ 一つの対戦ルームの人数上限は二人なので、自分の部屋コードが第三者にバレて他の人が先に入室し、自分か希望の対戦相手が入室できない可能性があります。自分の部屋コードは基本固定なので、新しい部屋を作りたい場合は、このアイコンをクリックして部屋コードをリセットし、新しい部屋コードを入手しましょう。
- ④ 設置画面のボタン、カメラの選択や相手に送る画質の調整ができます。相手の携帯の性能に合わせて調整してください。（基本的には High がお勧めです。）

初期カメラ設定



アプリをダウンロードして初めてアプリを立ち上げる時、必ずカメラの設置をおこなってください。

設定画面から「Open Camera Menu」を選択。下に出た画面の左上の枠をタップし、表示したリストを順番に選択し、右の画面がスマホの外カメラの画面を正常に表示したら「Close」をタップして閉じてください。

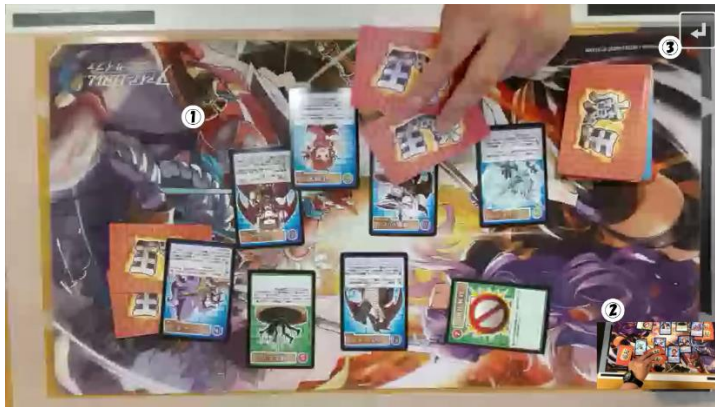
それ以降アプリを立ちあがる時カメラは外カメラのままになります。

照準画面



- ① 照準マーカー：ボードの中心の透明エリアが表示される範囲を示す位置マーカーです。4つのマーカーを確認し、画面が水平になってるかどうかなど大体的な位置を調整してください。(対戦画面で微調整できますので、ピッタリ合わせなくても大丈夫です)
- ② 対戦画面移行スイッチ：ここをタップすると対戦画面に移行します。(入門キットを使用する場合、ホルダーに開いているスリットからタップ可能です)
- ③ メインメニューボタン：対戦終了時や、回線問題でリセットした場合タップしてください。(現在のテストバージョンでは、対戦者のどちらかが退室した場合、残った相手の画面がフリーズする不具合があります。お手数ですが、再度対戦したい場合は、一度退室して再入場してください。)

対戦画面



- ① 相手のフィールド画面：アプリで自動 16:9 の HD サイズ、上下逆さまに加工されています。画質は自動的に微調整される仕様になっています。表示が粗くなっても、しばらくすると適正な画面に調整されることがあります。
- ② 相手が見ている自分の画面です。これを見て、画面を微調整することが可能です。
- ③ 照準画面に戻ります。

※本バージョンはオープンテスト版です。

不具合・バグの発見報告や、使用上の瑕疵、問題点、ご意見・ご要望等ありましたら、ツ是非弊社までお寄せください。

送信先 sds@maou.jp

どうぞよろしくお願いいたします。